

REGULAMIN
KONKURSU INFORMATYCZNEGO
„Programowanie w Języku Python
dla szkół podstawowych”

objęty honorowym patronatem Starosty Powiatu Płońskiego

1. Organizator:

III Liceum Ogólnokształcące w Zespole Szkół nr 2 im. Leona Rutkowskiego w Płońsku

2. Cele konkursu:

- Upowszechnianie wiedzy i umiejętności z zakresu programowania wśród uczniów szkół podstawowych.
- Rozwijanie zainteresowań informatycznych wraz z przygotowaniem młodzieży do funkcjonowania w społeczeństwie informatycznym.
- Stworzenie uczniom możliwości sprawdzenia własnej wiedzy i umiejętności.
- Wyłonienie uczniów zdolnych w rozwijaniu i poszerzaniu zainteresowań programistycznych oraz docenienie ich wiedzy i umiejętności.
- Kształtowanie umiejętności informatycznych poprzez rozwiązywanie zadań problemowych.
- Rozszerzanie współpracy nauczycieli szkół ponadpodstawowych z nauczycielami szkół podstawowych.

3. Warunki uczestnictwa:

- Konkurs adresowany jest do uczniów szkół podstawowych powiatu płońskiego oraz powiatów ościennych.
- Udział w konkursie jest równoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.

4. Terminy:

- Termin rejestracji on-line Uczestników: od 24.03.2021 r. (środa) do 7.04.2021 r. (środa).
- Konkurs przeprowadzony będzie w II etapach:
 - **I etap** (testowy – on-line): **14.04.2021 r. godz. 12.00** (środa)
 - **II etap** data i forma (on-line lub stacjonarnie) podana zostanie do 24.04.2021 r. – w zależności od rozwoju sytuacji epidemicznej.

5. Forma zgłoszenia się do konkursu:

- Informacje o konkursie znajdują się na stronie Organizatora: www.zsnr2pl.pl
- Zgłoszenia Uczestników do Konkursu dokonuje uczestnik (uczeń) wraz z rodzicem, poprzez przesłanie zgłoszenia w formie maila na adres:

konkurs_informatyczny@zs2plonsk.onmicrosoft.com, w którym podaje następujące informacje:

- Temat: Zgłoszenie do konkursu;
- Imię i Nazwisko;
- Nazwę szkoły do której uczęszcza uczeń;

Do zgłoszenia dołącza jako załącznik w formie zdjęcia (skanu) napisaną odręcznie zgodę rodziców następującej treści:

Wyrażam zgodę na uczestnictwo syna/córki (imię nazwisko) w KONKURSIE INFORMATYCZNYM „Programowanie w Języku Python” organizowanym przez III Liceum Ogólnokształcące w Zespole Szkół nr 2 im. Leona Rutkowskiego w Płońsku – data i podpis rodzica

- Po zweryfikowaniu rejestracji Uczestnicy otrzymują potwierdzenie na podany podczas rejestracji adres e-mailowy.

6. Zasady Konkursu:

- Podczas I etapu Konkursu Uczestnik zobowiązany jest do rozwiązania testu on-line w swojej szkole lub domu.
- Najpóźniej dwa dni przed I etapem Konkursu zostaną rozesłane indywidualne loginy i hasła do platformy konkursowej.
- Uczestnicy zobowiązani są do niezwłocznego sprawdzenia poprawności otrzymanych loginów i haseł.
- W przypadku stwierdzenia nieprawidłowości, czy problemów z logowaniem należy skontaktować się jak najszybciej z Organizatorem na adres mailowy: konkurs_informatyczny@zs2plonsk.onmicrosoft.com
- Uczestnicy biorą udział w Konkursie w ściśle wyznaczonych godzinach przez Organizatora.

7. Przebieg Konkursu:

Konkurs przebiega w dwóch etapach:

I Etap (online):

- Uczestnicy przy pomocy odnośnika zawartego w mailu od Organizatora, logują się na wskazanej platformie edukacyjnej MODLE, w określonym czasie i rozwiązują test on-line.
- Maksymalny czas na rozwiązanie testu będzie z góry określony i nie będzie dłuższy niż 30 min.

- Pytania w teście mogą być różnego typu, tj. jednokrotnego wyboru, wielokrotnego wyboru, krótkiej odpowiedzi, dopasowanie.
- Pytania są losowane i należą do grupy pytań przewidzianych dla podstawy programowej informatyki i matematyki dla szkół podstawowych (kl. VI-VIII), a także wykraczają poza jej zakres z zastosowaniem programowania w języku Python.
- 20 Uczestników z największą liczbą punktów zdobytych w I etapie, kwalifikuje się do II etapu (finału).
- Organizator może zdecydować o awansie do II etapu wszystkich Uczestników, którzy zdobyli taką samą minimalną liczbę punktów wymaganą do kwalifikacji.
- Imienna lista Uczestników zakwalifikowanych do II etapu zostanie umieszczona na stronie głównej organizatora w terminie do 5 dni od daty zakończenia I etapu.
- I etap odbywa się w warunkach kontrolowanej samodzielności.

II Etap (finał):

- W II etapie - finale biorą udział tylko zakwalifikowani Uczestnicy.
- II etap odbywa się w siedzibie Organizatora (lub z wykorzystaniem metod on-line w przypadku zmiany sytuacji epidemicznej w kraju), a Uczestnicy przed przystąpieniem do Konkursu w siedzibie organizatora zobowiązani są okazać ważnym dokumentem potwierdzającym tożsamość (np. legitymację szkolną, dowód osobisty, paszport).
- Uczestnicy rozwiązują test z pytaniami i zadaniami.
- Pytania są losowane i należą do grupy pytań przewidzianych dla podstawy programowej informatyki i matematyki dla szkół podstawowych (kl. VI-VIII), a także wykraczają poza jej zakres.
- O uzyskanym miejscu decyduje największa liczba zdobytych punktów.
- W przypadku, gdy kilku Uczestników zdobędzie taką samą liczbę punktów, o zwycięstwie zdecyduje krótszy czas udzielonych odpowiedzi, a w dalszej kolejności większa liczba zdobytych punktów w I etapie.

8. Nagrody:

- Na uroczystym spotkaniu Laureaci (zdobywcy miejsc I-III) otrzymają dyplom oraz nagrody rzeczowe, pozostali uczestnicy etapu finałowego otrzymują dyplom potwierdzający udział w konkursie.

8. Postanowienia końcowe

- Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
- Dla uczestników, którzy z różnych przyczyn nie przystąpią do Konkursu w wyznaczonym dniu, nie przewiduje się dodatkowego terminu.
- Wszelkie wnioski w kwestiach nieokreślonych w niniejszym regulaminie należy wносить do Organizatora Konkursu w formie pisemnej.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie, w przypadku zmiany sytuacji epidemicznej w kraju.

- W przypadku dodatkowych pytań prosimy o kontakt pod adresem:
konkurs_informatyczny@zs2plonsk.onmicrosoft.com.

9. Kontakt:

Zespół Szkół nr 2 im. Leona Rutkowskiego w Płońsku

09-100 Płońsk

ul. ks. Jerzego Popiełuszki 14

tel.: (0 23) 662 33 77

fax: (0 23) 662 33 77

Koordynator: mgr Wojciech Zielonka

e-mail: konkurs_informatyczny@zs2plonsk.onmicrosoft.com